

Der Untergrund



1. Was ist der Untergrund?

Der Untergrund ist der Ort unter der Region Sinnoh.

2. Wie kommt man in den Untergrund?

Um in den Untergrund zu kommen, muss man den 2. Orden besitzen und das Haus rechts neben dem Pokémoncenter von Ewigenuh betreten. Anschließend erhält man von einem alten Mann den Forschersack.



Inhalt des Forschersacks:

- Rucksack
- Schaufel
- Helm

Der Forschersack ist ein Basis-Item. Anklicken und bestätigen. Das Spiel wird gespeichert und man befindet sich im Untergrund.

3. Was kann ich im Untergrund machen?

Im Untergrund befinden sich überwiegend Minispiele und man kann über den Drahtlosnetzwerkanschluss des Nintendo DS zusammen mit Freunden im Untergrund spielen, nach Schätzen graben, Geheimbasen errichten und vieles mehr!



4. Minispiel Capture the Flag (Ctf)

Ziel des Spiels ist es, die Flagge aus der Geheimbasis anderer zu stehlen, und sie in die eigene Basis wieder zurückbringen.

- **1** Flagge gesammelt: Bronze-Flagge, Basis-Upgrade (Jetzt bis zu 12 Items), Schöner Diamant
- **3** Flaggen gesammelt: Silber-Flagge, Basis-Upgrade (Bis zu 15 Items), Leuchtender Diamant
- **10** Flaggen gesammelt: Gold-Flagge, Basis-Upgrade (10 Felsen weniger), Mystischer Diamant
- **50** Flaggen gesammelt: Platin-Flagge, Basis-Upgrade (Keine Felsen mehr), Glitzernder Diamant

Hat man 10 Flaggen gesammelt, bekommst du eine Erweiterung für deinen Computer. Es ist ein Radar. Dieser zeigt dir Orte von Sphären und Schätzen an.

5. Wie kann ich nach Schätzen graben?

Auf dem oberen Bildschirm kannst du Gelbe Markierungen erkennen. Be- gib dich dorthin. Als erstes wirst du feststellen, dass es hier nichts zu se- hen gibt. Berühre den Touchscreen und du wirst Gelbe Sterne aufleuchten sehen. Nähere dich ihnen und drücke den A Knopf.

Jetzt öffnet sich die Wand und du kannst nach Gegenständen graben. Zur Verfügung stehen dir:

- Hammer
- Spitzhacke

Der Hammer räumt große Flächen frei und bewirkt große Erschütterun- gen.

Die Spitzhacke räumt kleine Flächen frei und bewirkt kleine Erschütterun- gen.

Wie du vielleicht erkennen kannst, gibt es verschiedene Arten von Wän- den.

- Gelbe Wand: Wird mit einem Schlag freigeräumt.
- Graue Wand: Wird mit zwei Schlägen freigeräumt.
- Steinwand: Wird mit vier Schlägen freigeräumt.
- Wand mit brüchigem Gestein: Wird mit der Spitzhacke mit 3 Schlä- gen freigeräumt.



- Granit: Kann nicht freigeräumt werden, da zu hart.

6. Fallen

Fallen gibt es überall im Untergrund zu finden. Fast jeder Wanderer tauscht sie gegen Sphären oder Items wie Gelbstücke ein. Aber Vorsicht: Fallen können aber auch auf dem Boden liegen.

7. Sphären

Im Untergrund gibt es sehr viele unterschiedliche Sphären in verschiedenen Größen und Farben zu entdecken. Hier eine Liste:

	Rot	Blau	Grün	Diamant	Perl
Klein (1 bis 10)					
Groß (11 bis 20)					

8. Wie kann ich Geheimbasen errichten?

Als erstes musst du dir das Item Einweg-Bohrer besorgen. Dieses gibt es beim alten Mann, von dem du den Forschersack erhalten hast. Doch zuerst musst du einige Missionen für ihn erfüllen. Oder du kannst es gegen Sphären im Untergrund mit Wanderern tauschen.

Hast du das Item bekommen, suche dir einen passenden Platz im Untergrund und benutze den Einweg-Bohrer. Ein kleiner Eingang wird sich öffnen und du kannst schon mit dem einrichten deiner Geheimbasis beginnen.

9. Woher bekomme ich Gegenstände für meine Geheimbasis?

Es gibt sehr viele Wege, Einrichtungsgegenstände für deine Geheimbasis zu erhalten. Hier folgt eine kleine Liste:

- Von dem alten Mann, welcher dir den Forschersack gegeben hat
- In Flori beim Blumenmarkt
- In Schleiede im Einkaufszentrum



- Von Wanderern im Untergrund

10. Wanderer

Es gibt 3 verschiedene Arten von Wanderer:

- Dekohändler: Hier findest du alles für deine Geheimbasis. Hier wechselt das Sortiment von Tag zu Tag. Sie verlangen Sphären für die Dekorationen.
- Fallenhändler: Hier findest du Fallen. Auch hier wechselt das Sortiment von Tag zu Tag. Sie verlangen ebenfalls Sphären.
- Beutehändler: Hier kannst du alle möglichen Schätze wie z.B. Grünstück und Gelbstück verkaufen. Auch hier wechselt das Sortiment von Tag zu Tag.

11. Kryppuk, das Geist/Unlicht Pokémon



Kryppuk ist ein sehr spezielles Pokémon, welches nicht besonders schön aussieht. Allerdings ist es neben Zobiris das einzige Pokémon, welches auf Grund des Unlicht/Geist-Typs überhaupt keine Schwächen hat. Und resistent gegen Normal und Psycho Attacken ist.

Fangweg

Kryppuk hat wohl einen der Kompliziertesten Fangwege überhaupt. Deswegen wird er hier bis ins Detail erläutert:

- 1.** Suche dir einen Spiritkern (Item). Diesen Kern findest du im Untergrund oder du erhältst ihn auf Route 208 von einem Schwarzgurt. In Zweiblattdorf kannst du in dem kleinen See einen mit dem Detektor finden.
- 2.** Nun platzierst du diesen Stein im Spirit Tower Well auf Route 209.
- 3.** Anschließend gehst du in den Untergrund und sprichst 32 verschiedene Leute an. Und genau hier ist der Haken an der Sache: Wanderer zählen nicht, du musst also das Mehrspielerfeature verwenden. Außerdem musst du (falls du es mit einem Freund machst) 32-mal in den Untergrund und wieder hoch.



4. Abschließend gehst du zurück zum Tower und wirst ein Kryppuk treffen.

Für jedes weitere Kryppuk müsstest du die ganze Prozedur nochmals wiederholen. Daher ist es sinnvoll, das Kryppuk zu züchten.

12. Fossilien

In den neuen Pokémon Editionen gibt es viel mehr Fossilien zu entdecken. Dazu wird allerdings der Nationaldex benötigt. Hier eine Liste der Fossilien:

Fossil	Pokémon
Altbernstein	Aerodactyl
Helixfossil	Amonitas
Domfossil	Kabuto
Klauenfossil	Anorith
Wurzelfossil	Wielie
Kopffossil	Koknodon
Panzerfossil	Schilterus

Die Fossilien kann man im Museum von Schleiede wieder zum Leben erwecken.

© by Renze

